Reflectie verslag

**Inleiding**  
We hebben dit project te maken met de rescuerobot. Het is een robot die door een doolhof(brandend/instortend gebouw) een persoon moet vinden. Hij scant de omgeving tijdens het zoeken waardoor hij de snelste route neemt op de terug weg.

**Algemene terugblik**Doelen  
De doelen voor deze proftaak is dat we een persoon detecteren in een instortend/brandend gebouw en zo snel mogelijk er weer uit komen. Daarnaast is het ook de bedoeling dat we de robot gegevens laten doorsturen naar de PC.

Samenwerking  
De samenwerking ging prima. Iedereen had er wel zin in om flink aan het werk te gaan. De 1e les hadden we elkaar voorgesteld en daarna even samen een gamesessie gehouden. Samen lol gehad waardoor het groepsverband gelijk wat gezelliger maakt.

Terugkoppeling  
Terugkoppeling van de leraren kwam eigenlijk meer als wij erom vroegen, leraren zelf kwamen niet controleren hoe het ging etc. Maar de terugkoppeling die we kregen was erg handig.

Obstakels en problemen  
We zijn niet echt grote obstakels tegen gekomen. Het communiceren van de robot naar C# was soms wat moeilijk maar verder was het allemaal niet erg moeilijk. Het kostte gewoon veel tijd. Er was iemand ook gestopt met de opleiding maar dat heeft voor weinig problemen gezorgd aangezien we al een grote groep hadden.

Verbeterpunten  
Eigelijk vond ik dit een goede proftaak groep. Weinig op aan te merken. Misschien op het begin wat meer tijd nemen zodat we op het einde zoveel hoeven te werken. Maar dit ben ik eenmaal wel gewend en ik zelf werk beter onder druk.

**Resultaten IPV metingen**  
Ik herken mezelf wel in deze metingen, we hebben deze helaas niet besproken. Verder waren er ook niet echt mensen die heel slecht waren beoordeeld. Zelf heb ik gekeken wat er het laagst had gescoord bij mij en natuurlijk proberen dat te verbeteren. Verbetering was er niet vergeleken met mijn 1e proftaak IPV metingDe IPV metingen hadden overigens weinig invloed op de sfeer of werkstimulance van de groep.

**Persoonlijke terugblik**Ik zelf heb grotendeels geholpen bij het maken van de programmering van C. Daarnaast heb ik ook geholpen met de documentatie. Het leukste was toch het resultaat. Zien of de robot doet wat je had verwacht/geprogrammeerd. Minst leuke vond ik toch wel de documentatie maken maar dat hoort er nu eenmaal bij. Mijn persoonlijke leerdoel voor dit project is het ontwikkeen van mijn C programmering ervaringen natuurlijk het weren in teamverband. Hoe vaker je dit doet hoe sneller en makkelijker je dit doet. Wat mij opvalt vergeleken met andere proftaken is dat we op het begin gewoon even lekker samen lol hebben gehad waardoor je elkaar gelijk goed leert kennen.

**Conclusie**Conclusie is dat het dus echt belangrijk is om goed met elkaar leren om te gaan. Dat je samen een project maakt en dit nooit in je uppie kan doen. Gezelligheid is ook een goed ding maar af en toe is het toch wel beter om serieus te werken waardoor de producitiviteit omhoog gaat.